Cloud 회장 인수인계

* 1년 계획 세우기

어차피 미래를 정확히 예측하는 것은 불가능하므로, 대략적인 계획을 세운다. 신입생 교육은 어떻게 얼마나 진행될 것인지, 2학년 프로젝트는 무엇을 할 것인지 등을 계획한다. 신년이 되면, 학교 홈페이지에 올라오는 학교일정이나, 학기 초에 학교에서 나누어주는 학교 일정 달력을 참고한다. 학생들이 지필평가를 준비하는 것을 배려하기 위해서 시험기간 2주 전부터는 동아리 활동을 쉬는 것으로 한다. 시험이 끝나면, 다시 동아리활동을 재개한다.

* + 신입생 교육
  + 2학년 프로젝트(또는 교육)
  + 시험기간
  + 학교 달력 참고
* 담당 선생님 찾기

모든 보정고 동아리들을 담당선생님이 계셔야한다. 순수동아리일때는 보정고 졸업생이 담당선생님을 맡았지만, 정규 동아리가 되면 불가능할 수 있다. 회장이 동아리를 원만하게 운영하고 선생님의 불필요한 개입을 막기 위해서, 되도록이면 컴퓨터 선생님을 담당 선생님으로 두는 것을 피한다.

* 신입생 교육

본래 예비소집일에 미리 신입생을 뽑아서 방학에 교육시키려 했지만, 아직은 때가 맞지 않다고 느껴서 이 계획은 폐기했다. 신입생을 내년에 뽑아서 천천히 교육시키도록 하자. 신입생 교육 방법의 노하우(?)는 나중에 대상자들을 모아서 알려주도록 하겠다.

* 동아리의 목표

Cloud의 제 1 목표는 C언어를 배우는 것이다. 자바, C++, C# 등 많은 프로그래밍 언어와 앱인벤터, 라즈베리파이, AVR 등 다른 공부해볼 것들이 있지만 아직은 동아리의 수준이 여기까지는 다다르지 못했다고 판단된다. 그러므로 C언어를 마스터하는 것이 동아리의 목표이며, 여유가 된다면 윈도우 API까지 다루어서 GUI기반의 컴퓨터 프로그램을 만드는 것이 현재 지향점이다.